# Objectif de projet

**S :** Je veux proposer un jeu de la bataille navale fonctionnel facile de prendre en main on joueur contre PC sur des grilles prédéfinies.

**M :** Grace à un repository sur GitHub on peut mesurer la progression du programme. Il y aura 1 programme avec 5 grilles à disposition 1 fichier(DOC) avec tous les documents nécessaires pour suivre la progression, les objectifs et la stratégie.

**A :**  le programme se a 100% fait sur Clion. Développement pas facile sur plusieurs étapes avec une grande misse en place tout en utilisant pour la premier fois GitHub.

**R :** Pour le rendre réaliste je n’ai pas intégré le mode joueur contre joueur.

**T :** il devra être opérationnel avant le 04.04.2019 le jour de la semaine 3éme semaine COM.

les tests seront fait durant les retenue les Dimanches des retenue.